The Effects of Assisted Learning APP on Students Engagement and Learning Performance

Jung-Chieh Lee, Liangnan Xiong, Depeng He

Faculty of International Business, Beijing Normal University (Zhuhai), Zhuhai Guangdong Email: skhonor115@163.com, susan hsiun@foxmail.com, 1420070013@mail.bnuz.edu.cn

Received: Jul. 16th, 2018; accepted: Jul. 27th, 2018; published: Aug. 3rd, 2018

Abstract

With the advance and popularity of information technology, education industry has gradually become intelligent. In college education, new technology plays an increasingly important role in assisting traditional classroom teaching. In literature, many studies investigate the characteristic of mobile learning and assisted learning APP in China; however, these studies have only stayed at the conceptual level and have not to explore how APP practically affects student class engagement and learning behavior. Therefore, to fill the research gap, this study is based on information systems success model to propose a research model in investigating how APP's qualities affect student engagement and learning performance. We adopt survey methodology to collect questionnaires from students who use APP in the management information systems course. The result shows that information quality and interface quality of APP significantly enhance students' engagements that contribute to the learning performance of students.

Keywords

Mobile Learning, Assistant Learning App, Student Engagement, Learning Performance

辅助教学APP对课堂学生参与度及学习绩效的 影响

李荣杰, 熊靓男, 何德鹏

北京师范大学珠海分校国际商学部,广东 珠海 Email: skhonor115@163.com, susan hsiun@foxmail.com, 1420070013@mail.bnuz.edu.cn

收稿日期: 2018年7月16日; 录用日期: 2018年7月27日; 发布日期: 2018年8月3日

文章引用: 李荣杰,熊靓男,何德鹏. 辅助教学 APP 对课堂学生参与度及学习绩效的影响[J]. 创新教育研究, 2018, 6(4): 268-278, DOI: 10.12677/ces.2018.64043

摘要

信息技术的进步和普及,使教育行业也逐渐走向了智能科技化。在高校教育上,新技术在辅助传统课堂教学中的作用越来越显著。虽然国内对于移动学习和辅助教学APP特性的研究众多,但这些研究都只是停留在概念性的层面。在课堂上,教学APP质量如何对学生参与度产生影响,进而影响学生的学习绩效还需要进行研究探讨,以填补国内在这方面的研究空白。本文利用信息系统的成功模型为理论基础,提出了一研究模型,来深入探究APP质量如何影响学生的课堂参与度和学习绩效。本文将在管理信息系统课堂上对使用辅助教学APP学习的学生发放问卷来进行调查研究,并对所得数据进行分析。结果显示APP中的信息质量、界面质量会显著提升学生课堂的参与度,进而正向影响学生的学习绩效。

关键词

移动学习,辅助学习APP,学生参与度,学习绩效

Copyright © 2018 by authors and Hans Publishers Inc.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution International License (CC BY).

http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/



Open Access

1. 引言

随着时代的发展,科技水平的提高,智能手机时代已经来临。信息技术的进步和普及,使得教育行业也逐渐走向了智能科技化。在高校教育上,出现了越来越多的新技术来辅助传统的课堂教学。如:移动学习(mobile learning)。移动学习主要是指利用智能手机和平板电脑等移动设备来辅助学习,移动学习有着许多传统教育没有的优点,例如移动设备方便携带,使得移动学习可以随时随地进行,充分利用了零碎的时间来学习。手机的 APP 技术极大地扩展了手机、平板等电子设备的功能,使得系统智能手机APP等学习软件极大的丰富了学生的学习方式和手段,使学生们的学习更加个性化,更加有趣,也更加的有效,增加了学生学习的兴趣。

近年来,老师们开始注意到移动学习的重要性,也开始把移动学习应用到传统的课堂教学上,如利用手机教学 APP 来辅助传统的课堂教学。然而,当使用 APP 在课堂教学时,必须还要考虑到学生对于 APP 的使用意愿,因为使用意愿会直接影响学生的行为,如课堂的参与行为。APP 作为信息系统的一种, APP 的质量会影响个人的态度与行为,决定了学生是否愿意去使用这系统;使用者参与是影响学习 APP 是否能发挥作用的关键因素。在课堂上,APP 的主要使用者就是学生本身,若 APP 的质量若不能激发学生使用意愿的话,学生的参与度就会大大下降,而学生课堂参与度的高与低,则跟学习绩效有高度的相关性。因此,当老师尝试用 APP 当作课堂教学辅教的工具时,首先必须要考虑到 APP 本身的质量,如何对学生参与度的影响。因此,在本文中,主要讨论了移动学习中的手机 APP 的质量对于学生课堂参与度以及学习绩效的影响。

目前国内外有相关的一系列关于移动学习的研究,但多数停留在概念层面,缺乏相应的验证研究;且多数国内文献聚焦于慕课在教学中的应用,教学 APP 的质量如何影响学生课堂参与度与学习绩效还是有待发掘。因此,理解教学 APP 系统对学生课堂参与度和绩效影响的研究具有理论意义和现实意义。一方面,对于信息系统和教育领域的研究学者,此研究结果可以引作参考,以便之后的研究者可以根据研究结果,继续延伸新的教改项目或者进行更深入的研究探讨。另一方面,对于已经引入手机 APP 辅助系统进行教学的老师和 APP 开发公司而言,无疑也有深远的现实意义和参考价值。

2. 文献综述

社会已经踏入了移动互联网时代,课堂教学亟需与之适应。因此,探析出如何借助手机 APP 所拥有的智能空间、云计算空间等技术为学生们提供更加优质,更加便捷的学习环境具有重要的意义。张煜和姬海霞等在 2017 年的探索表明: 手机作为新时代的一种新的沟通媒介,它给学生们带来了巨大的便利[1]。但世间万物都有其不好的一面,随着智能手机的普及,学生们面对的诱惑也变多了,对传统的课堂教学工作带来了巨大的挑战。郭丹丹、刘明军、张欣、张凯、于航等人于 2017 年的研究也表明:随着科技的发展,传统的课堂教学已经不能满足老师和学生们的交流以及不能满足学生们对知识的渴望了,一款适用的辅助教学手机 APP 将会成为学生学习的必需品[2]。学生们大多数时候经受不住诱惑,上课玩手机的现象泛滥成灾,为扭转这一现状,研究开发一款适合学生上课使用的上课辅助学习 APP,使学生们能够重拾课堂,回归课堂就显得尤为必要。

目前,国内针对移动学习的研究在相对增多,但是仅仅停留在概念层面,缺乏相应的验证研究。其中侯艳芳[3]和窦菊花[4]两位学者的研究是相关领域早期研究的代表,着重于探讨和定义移动学习概念,并对大学生移动学习接受度进行调查,为后续研究提供了参考价值。但此类研究停留在移动学习的理论探讨上,并没有把手机 APP 系统作为辅助教学工具深入到课堂来进行学习绩效研究,加之目前国内在课堂教学创新技术上的研究,大多以慕课教学为主,忽略了 APP 如何对课堂师生互动产生影响,对学生的学习绩效产生影响。因此,本课题将以信息系统成功模型为理论基础,让 APP 辅助教学系统深入课堂,探讨其如何对学生的课堂参与度和学习绩效产生影响。

在国外 APP 辅助教学方面的研究已经深入课堂,APP 辅助学习已经得到大力的推广。Hinze 等人在 2017 年对学校学生和老师使用移动应用的意愿调查中发现,他们更倾向于使用 APP 获取信息支持和培训,以提高课堂参与度,而不是作为数据收集、分析以及文献整理的工具[5]。其中,Barhoumi (2015)在对学习信息科学课程的学生使用 APP 辅助学习的调查中发现,使用移动技术辅助教学的一组学生比单纯接受课堂教学的对照组表现出更好的学习绩效[6]。Alghamdi 在 2013 年对 Blackboard 讨论板中发帖数量与学生学习成绩的关系研究中发现,学生的学习成绩与 Blackboard 讨论板中的发帖数量呈正相关[7]。该研究基于讨论板可以帮助学生与同学间的交流,克服了学生的孤独感,从而促进同学间的学习。在该研究显示,学习成绩与发帖数呈正相关,但与班级层面不相关,也就是说该研究结果具有普遍性。

国外关于英语 APP 或者讨论板对传统课堂影响的研究,反映了 APP 作为新的辅助教学工具,是以后课堂上必不可少的工具之一。为了探讨 APP 如何影响学生的课堂参与和学习绩效,这里不得不提到 Delone 和 Mclean 提出的信息系统成功模型(见图 1)。该模型分为系统质量、信息质量、服务质量、使用意愿、用户满意及净收益六项构面[8] [9]。其中,Delone 和 Mclean 认为信息系统成功模型中的 6 个变量是相互影响的,应将它们视为一个整体。系统质量、信息质量和服务质量会直接影响用户的使用和满意度,个人对系统的满意度将会影响系统的使用从而为个人产生净效益。由于 APP 与传统信息系统有些差别,APP 需要借助手机等硬件设备,必须考虑到 APP 的界面品质,如是否便于阅读[10],是否符合大众审美等亦会对学生的参与和绩效产生影响。因此,本文将以界面质量代替服务质量,以信息系统成功模型为理论基础,让 APP 辅助教学系统深入课堂,探讨其系统质量、信息质量、界面质量如何对学生的课堂参与度和学习绩效产生影响。

3. 假说建立

3.1. 初步设想

近年来,高校通过对手机 APP 教学进行的尝试和探索初见成效,越来越多的老师开始注意到移动

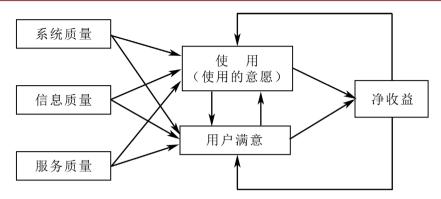


Figure 1. Delone and Mclean's information system success model **图 1.** D & M 信息系统成功模型

APP 辅助教学的重要性,也开始把移动学习引入到传统课堂,以提高学生的绩效。但是,使用辅助教学APP 进行课堂教学时,必须考虑到学生的使用意愿,学生的使用意愿会直接影响到学生的课堂行为。根据信息管理文献的定义,APP 可当作信息系统的一种。信息系统的质量会直接影响使用者的使用意愿和参与度[11]。在课堂上,教学 APP 的主要使用者是学生。因此,学生的使用意愿是决定 APP 系统是否发挥作用的关键因素。若 APP 系统的质量不能激发学生的使用意愿,那学生的课堂参与度就会大大降低。学生的课堂参与度高低,会间接地影响学生的学习绩效。所以,当老师要使用 APP 系统作为辅助教学的工具时,首先要考虑的是 APP 的质量对学生参与度的影响。参照 Delone 与 Mclean (2003)所提出信息系统成功模型的理论为基础,APP 系统若要取得成效,必须要考虑三种不同的 APP 质量对学生的影响。分述如下:

- 1) 系统质量:为衡量信息系统本身,如 APP 界面功能的一致性、易用性、响应时间、可靠性、存取 便利性、系统整合性、功能有用性、操作弹性及运作稳定性的程度。
- 2) 信息质量: 为衡量信息系统输出,如 APP 输出信息的正确性、完整性、一致性、实时性、易用性、相关性、重要性及有用性的程度。
- 3) 界面质量:从用户角度出发,提供给用户最大的操作体验。界面由多种组件元素构成,大体上可以归纳为两种类型的元素:一种是功能性元素;另一种是页面展示级别的元素。所谓的功能性元素主要是实现 APP 相关功能的通用组件,该类组件根据 APP 运行的平台不一致而呈现多样化的特征,但是总体功能上保持一致。另外,页面布局有样式类别的元素,该类元素主要是构建 APP 界面前端样式,包括 APP 配色、图标按钮、页面 UI 切图等[12]。APP 所提供的系统质量、信息质量与界面质量对学生课堂参与和学习绩效将会对学生的学习产生不同的影响。

3.2. 提出假说

为了探讨 APP 对学生课堂参与和学习绩效的影响,需要解决如下问题:

- 1) APP 教学系统的使用,是否会影响学生在课堂上的参与度和学习绩效。
- 2) APP 教学系统中的系统质量、信息质量、界面质量,如何影响学生在课堂上的参与度和学习绩效。哪种质量最能激起学生的使用意愿,对学生课堂的参与度和学习绩效影响最大。

首先,系统的完善以及系统的质量严重影响着用户的使用体验。一个功能更加全面、使用更加便捷、操作更加简单、性能更加稳定、信息更加可靠的系统往往更加容易引起用户的兴趣,且更容易形成使用习惯,形成持续使用动机,从而提高学生课堂的参与度。因此,拥有一个好的系统质量的手机助学 APP 更加能够提高学生课堂的参与度,故提出假设:

H1: APP 中的系统质量会提升学生课堂的参与度。

其次,信息是物质、能量、信息及其属性的表现。因而,信息的正确性、完整性、一致性、实时性、易用性、相关性、重要性及有用性的程度是信息质量的有效标准。如果信息的质量得不到保证,将直接影响授课的质量,对于得不到有效信息的学生来说,其课堂参与的热情无疑会大大降低。所以,APP中的信息质量会提升学生课堂的参与度,故提出假设:

H2: APP 中的信息质量会提升学生课堂的参与度。

还有,优秀的界面质量可以为用户提供巨大的操作体验。界面由功能元素以及页面展示级别的元素组成。其中,功能元素可以使得该 APP 的功能更加完善,更加全面,也更加方便。而页面展示级别元素可以使得 APP 更加适合学生们的审美,更加美观、大方等,从而大大提高学生对课堂的兴趣,提升学生课堂的参与度。由此认为,APP 中的界面质量会提升学生课堂的参与度,故提出假设:

H3: APP 中的界面质量会提升学生课堂的参与度。

最后,学生的课堂参与度包括广度和深度两个维度,广度通常指学生参与的时间长短和人数多少,而深度是指学生参与学习的深入程度。积极的课堂参与可以引起学生的积极思考,情感共鸣,促进师生之间的交流,从而提高学生的学习绩效。由此认为,学生课堂的参与度会提高学生的学习绩效,故提出假设:

H4: 学生课堂的参与度会提高学生的学习绩效。

3.3. 研究架构

根据以上的初步设想及研究假说,本文将引用 Delone 和 Mclean 的信息系统成功模型来建立辅助教学 APP 系统质量、信息质量、界面质量对学生课堂参与度和学生绩效影响的模型。研究模型见图 2。

4. 研究方法

4.1. 研究设计

本文拟采用在线问卷调查方式,利用代表性研究手段进行探究,选定北京师范大学珠海分校 15 级和 16 级管理信息系统(Management Information System, MIS)课堂上,使用辅助教学 APP 参与 MIS 课堂学习的学生作为测试对象进行数据收集。各问卷项目均基于前人研究文献中的量表问题设计,采用 Likert 五级量表,由"非常同意"到"非常不同意"。受测试者根据自己使用 APP 参与课堂学习的实际状况,就各选项选择一个最符合的答案作答。本文通过翻译和跨文化比较的验证,使各题符合本文的研究背景,以及国人的表达习惯。问卷初稿经过两位专业人士校对,以确保问卷各题翻译无误,同时被发放给多位游戏玩家进行预测试,保证措辞适当、完整、简明、易懂,以确认问卷的有效性。问卷根据受访者的反馈进行了细节修改,包括措辞的修正、名词解释的添加、模糊问题的删除等等。

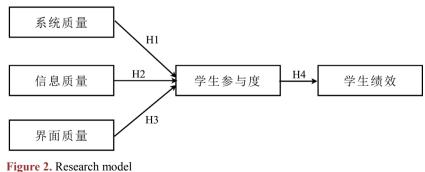


Figure 2. Research model 图 2. 研究架构

4.2. 测量标准

问卷主要包含五个构面,分别针对手机 APP 的系统质量、信息质量、界面质量、学生的课堂参与度和学生学习绩效进行提问,详情问卷参见表 1。

5. 实证分析

5.1. 样本描述统计

本研究以"问卷星"在 MIS 课堂上进行数据收集,主要通过手机扫描"问卷星"二维码进行现场问卷填写。本研究收取正式问卷数 150 份,有效问卷数 139 份。有效问卷回收率 93%。具体样本人口统计信息,见表 2 人口统计信息表。根据表 2,本次参与研究的男性学生样本占总样本的 33.81%,女性学生

Table 1. Measurement items 表 1. 问卷量表

变量	测量变量项	参考来源
系统质量 (System quality, SQ)	(非常不同意/不同意/一般/同意/非常同意) SQ1 移动学习 APP 提供便捷的访问。 SQ2 移动学习 APP 很容易使用。 SQ3 移动学习 APP 能快速加载所有文本和图形。	[13]
信息质量 (Information quality, IQ)	IQ1 移动学习 APP 能提供准确的课程信息。 IQ2 移动学习 APP 能提供完整的课程信息。 IQ3 移动学习 APP 能提供课程学习相关的信息。 IQ4 移动学习 APP 能提供及时的课程信息。	[13]
界面质量 (Interface quality, IFQ)	IFQ1 移动学习 APP 可视化图形容易接受。 IFQ2 移动学习 APP 使用的界面颜色是让人感到舒适的。 IFQ3 移动学习 APP 的演示风格很容易理解。 IFQ4 移动学习 APP 很容易浏览。	[13]
学生参与 (Student engagement, SE)	SE1 我有在 MIS 课程上参与和合作的动机。 SE2 我愿意在 MIS 课程上参与和合作。 SE3 我在情感上致力于为 MIS 这门课程做出贡献。	[14]
学习绩效 (Learning performance, LP)	LP1 在 MIS 课程中,我已经学会了如何做出管理决策。 LP2 在 MIS 课程中,我已经学会了如何做出人力资源决策。 LP3 在 MIS 课程中,我已经学会了像一个高阶主管那样的思考和行动。 LP4 我已经理解了 MIS 课程中关键的管理概念。 LP5 在 MIS 课程中,我已经学会了辨识真实商业环境中的关键问题。 LP6 在 MIS 课程中,我已经学会了辨识真实商业环境中的关键问题。 LP7 在 MIS 课程中,我已经提升了清晰地交流课程主题的能力。 LP7 在 MIS 课程中,我已经学会了如何解决公司管理上的问题。 LP8 在 MIS 课程中,我已经学会了批判性思考。 LP9 在 MIS 课程中,我已经学会了回答每一个案例中的关键问题。	[14]

Table 2. Demographic characteristics of respondents **表 2.** 样本人口统计信息

性别	男	33.81%
	女	66.19%
年级	大一	0.72%
	大二	69.78%
	大三	25.18%
	大四	4.32%

占总样本的 66.19%。根据以往的统计经验,北京师范大学珠海分校学生的男女比例构成为 3:7,因此总体样本性别构成比较合理。从年级统计结果来看,样本主要集中在大二、大三两个年级。由于本次调研是在 MIS 课堂上开展,北京师范大学珠海分校的 MIS 课程学生主要为大二、大三两个年级,另外还有个别的大一学生对课程感兴趣和大四学生进行重修,所以总体样本年级构成合理。本次论文利用偏最小二乘回归(Partial least squares, PLS)对调查数据进行分析,运用 SmartPLS-3 软件进行数据统计,验证假设。

5.2. 测量模型分析

本论文分别用收敛效度和区别效度来评估测量模型,收敛效度指的是理论上被认为相关的事物在实际测量中的相关程度,用因子载荷(factor loading)、组成信度(composite reliability)、平均提取方差值(average variance extracted)进行验证,本文采用的标准是因子载荷和组成信度大于 0.7,平均提取方差值大于 0.5,则认为数据收敛效度良好;区别效度是指测量值是否反映了问题的结构,或反映了研究的相关结构,通过判断变量之间的相关系数是否小于平均提取方差值的开方值,且因子的载荷(loading)是否大于与其他因子的交叉载荷(cross loading)进行验证,以证明各潜变量之间相互独立。本论文通过使用 SmartPLS-3 统计软件对样本数据进行分析和检验,得出样本各变量信度分析结果(表 3)、各变量因素负荷系数(表 4)、变量间的相关系数(表 5)。由表 3 的分析结果可知,各变量组合信度(CR)均大于 0.7,在 0.85~0.95 之间。平均萃取变异量(AVE)均大于 0.5,在 0.6~0.8 之间,表明模型具有极高的信度。而 Cronbach's Alpha 系数均大于 0.7,在 0.75~0.95 之间,表明模型具有极高的内部一致性。由表 4 的分析结果可知,各问项因素负荷系数(Loading)均大于 0.7,说明模型的收敛效度较好。

由表 5 分析结果可知,各个变量之间的相关系数都小于其平均萃取变异量(AVE)的开根号值,例如系统质量(SQ)的平均萃取变异量 AVE 开根号值 0.79 大于系统质量(SQ)与信息质量(IQ)的相关系数 0.479,信息质量(IQ)的平均萃取变异量 AVE 开根号值 0.802 大于信息质量(IQ)与界面质量(IFQ)的相关系数 0.604。因此,可以说明该模型各变量之间确实彼此相异,具有足够的区别效度。

5.3. 结构模型分析

本文通过建立模型,并分析验证模型适配度来探究潜在变量与因变量间的因果关系。由于 SmartPLS 不提供整体模式的适配度指标,因此需要借助以下两个指标来衡量研究模型的适配性:

- 1) 标准化路径系数是否达到统计上的显著性。T 值和 P 值用来判断样本的显著性,如果 T > 1.96 或者 P < 0.05 则说明变量间的因果关系具有显著性。若 $0 \le P < 0.001$,表明变量间相关性最显著,此时 T > 3.29,即图中"***"。若 $0.001 \le P < 0.01$,表明变量间相关性次显著,此时 T > 2.58,即图中"**"。若 $0.01 \le P$ 小于 0.05,表明变量间相关性一般显著,此时 T > 1.96,即图中"*"。
- 2) 以 R^2 值判断模型的解释力。 R^2 值越大,模型的解释力越好。 R^2 的值在 $0\sim1$ 之间,值越小,说明模型的解释力越不好,值越大,说明模型的解释力越好。

Table 3. Results of confirmatory factor analysis 表 3. 样本各变量信效度分析结果

	Cronbach's Alpha	组合信度	平均抽取变异量(AVE)
SQ	0.750	0.851	0.657
IQ	0.816	0.878	0.643
IFP	0.800	0.869	0.624
SE	0.859	0.914	0.781
LP	0.934	0.945	0.655

Table 4. Factor loadings 表 4. 各变量因素负荷系数

	SQ	IQ	IFQ	SE	LP
SQ1	0.701				
SQ2	0.846				
SQ3	0.874				
IQ1		0.720			
IQ2		0.818			
IQ3		0.828			
IQ4		0.834			
IFQ1			0.744		
IFQ2			0.837		
IFQ3			0.844		
IFQ4			0.728		
SE1				0.876	
SE2				0.909	
SE3				0.865	
LP1					0.866
LP2					0.834
LP3					0.801
LP4					0.815
LP5					0.848
LP6					0.816
LP7					0.804
LP8					0.753
LP9					0.740

Table 5. Correlations and square root of the AVE 表 5. 相关系数与 AVE 的平方根

	SQ	IQ	IFQ	SE	LP
SQ	0.790				
IQ	0.479	0.802			
IFP	0.378	0.604	0.809		
SE	0.442	0.486	0.579	0.883	
LP	0.406	0.430	0.309	0.274	0.811

注:对角线上的粗体值是各个潜变量平均提取方差的平方根;非对角值是构面之间的关系。

通过 SmartPLS 3.0 软件进行模型分析得出如下模型拟合度(图 3),由图 3 可知,SQ \rightarrow SE 这一数据路径系数,T=0.173<1.96,说明这一数据路径变量间的相关性不显著。 $IQ \rightarrow$ SE, $IFQ \rightarrow$ SE, $SE \rightarrow$ LP 这三条数据路径系数 T 值均大于 1.96,P 值均小于 0.001,说明变量间的相关性非常显著。此外,我们还发现了信息质量是三种质量中影响学生参与度最大,因为 $IQ \rightarrow$ SE 的路径系数是最大。根据结果,为本模型设立的假设作出如下结论(表 6)。

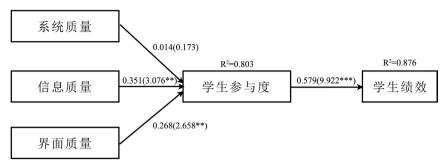


Figure 3. Standardized solution of structural modeling analysis 图 3. 结构方程建模分析

Table 6. Results of hypothesis testing

表	6.	假设关系检验结果

假设	变量关系	检验结果
H1	APP 中的系统质量会提升学生课堂的参与度。	不成立
H2	APP 中的信息质量会提升学生课堂的参与度。	成立
Н3	APP 中的界面质量会提升学生课堂的参与度。	成立
H4	学生课堂的参与度会提高学生的学习绩效。	成立

6. 研究结论与讨论

首先,APP 的信息质量对学生的课堂参与影响非常大,它作为最重要的一个因素影响着学生的课堂参与热情,这与前人的研究结论也是一致的。课堂上的教学过程就是典型的信息传递,如果不能够得到准确有效的信息,学生就无法达到获取知识的目的,教室也无法吸引学生的注意力,所以信息质量的高低大大影响学生们对于课堂参与的热情。

其次,优秀的界面质量可以为学生提供卓越的使用体验。便于浏览的设计和美观、大方的页面展示级别或元素可以大大提高学生的使用意愿,增加对课程和学习内容的好感,进而改变对传统课堂教学的刻板印象。同时,更贴近学生兴趣和年轻人审美的风格能一定程度缓解长时间学习的枯燥,提升学生课堂的参与度。

但与多数文献相反的是,APP的系统质量并不能影响学生的课堂参与度。APP的系统质量,在普通用户的感知中,多数体现在登陆、获取信息等操作的响应时间以及运行的稳定性上,而由于年轻人多数已经熟知 APP 和移动设备的使用方法,所以 APP 的有用性、易用性和可靠性是显而易见的,通常并不能成为用户的重要评判标准。我们注意到,APP 作为在移动设备上运行的信息系统,需要借助手机、无线网络等硬件设备才能使用,多数学生的习惯是接入学校提供的免费 WIFI 网络使用 APP 学习,而校园网有一定的网速波动,且学生个人的移动设备硬件配置不同,造成了 APP 使用过程中有不同的流畅程度和响应时间。这些因素造成样本中学生对于响应时间、运行稳定程度有了不同的评判标准,比如大多数学生在遇到获取信息失败的情况时,首先会认为是网络问题而选择刷新页面等等。基于这点考虑,系统质量便不能够成为影响学生课堂参与度的重要因素了。

最后,积极的课堂参与可以引起学生的积极思考,情感共鸣,促进师生之间的交流,有热情的主动学习往往能够事半功倍,在这种正向的自发的学习中,不仅能够提高学生的学习绩效,也有助于培养学生自学和课外探究的能力。因此,学生课堂的参与度会提高学生的学习绩效。

以上研究结果无论对已经引入手机APP辅助系统进行教学的老师还是APP开发公司而言都有积极且

深远的意义:一方面老师们可以参考这一结果巩固或放弃其使用 APP 辅助系统的理由或者调整今后的教 学手段与方法,同时在选择 APP 辅助系统时更多的关注其信息、界面质量与课程的适配度;另一方面开 发公司可根据最终的数据分析,将资源重点放在界面设计和内容功能的丰富性上,而且根据实际应用场 景来调整系统接入网络的方式和优化响应的时间,做到有针对性的决定优先开发重点。

7. 研究限制与后续方向

首先,本研究的对象为北京师范大学珠海分校 MIS 课堂上的学生,不能代表其他高校学生使用 APP 参与课堂的状况,而且仅在大二大三两个年级进行收集,样本有一定地域限制,后期将考虑将样本范围 扩大至其他城市及学校,以期获得更有客观性的调查结果。同时,本研究仅探讨了管理信息系统课程的 教学中使用 APP 作为辅助工具对学生绩效的影响,管理信息系统是属于管理学门的一门课程。至于 APP 在其他学科课堂(如:数学、物理等理学课程或化学、医学等实践性课程)中的应用效果尚有待发掘,后续将把研究对象推广到更广泛和普适的范围中去,以研究 APP 对教学本身,而非单一学科的辅助作用。

其次,本研究只是以信息系统成功模型作为理论基础,把系统质量、信息质量、界面质量三个自变量作为影响因素进行研究。事实上,相当数量的文献对信息系统成功模型的自变量进行了充分的讨论,并发现能够影响用户使用与满意的远不止系统质量、信息质量、服务质量三类。故可以推测,仍有其他自变量能够影响本研究模型中的学生参与度及学习绩效,后续研究可以充分考虑 APP 其它质量对学生的使用意愿的影响,从而把学生的使用意愿与学生的课堂参与联系起来。同时,APP 作为典型的信息系统,不仅仅只适合使用信息系统成功模型进行讨论,后续研究可以考虑使用更多经典的信息系统理论(如:科技接受模型(Technology Acceptance Model)、整合型科技接受模式(Unified Theory of Acceptance and Use of Technology)等等,对教育类 APP 的课堂辅助作用进行深入探究,并充分与信息系统成功模型进行组合或对比。

参考文献

- [1] 张煜, 姬海霞, 胡婷, 宋波. 课堂辅助教学新模式探索——基于手机 APP 软件开发[J]. 现代商贸工业, 2017(14): 145-146.
- [2] 郭丹丹. 非英语专业学生使用 APP 辅助英语学习现状调查[J]. 开封教育学院学报, 2017, 37(4): 94-95.
- [3] 侯艳芳. 利用移动工具进行语言学习——项基于烟台大学的研究[J]. 安徽文学(下半月), 2014(3): 130.
- [4] 窦菊花. 基于智能手机的移动微型学习应用研究——以求职招聘技能点高职英语教学为例[J]. 成都理工大学学报(社会科学版), 2014, 22(1): 114-120.
- [5] Hinze, A., Vanderschantz, N., Timpany, C., Saravani, S.J., Cunningham, S.J. and Wilkinson, C. (2017) Use of Mobile Apps for Teaching and Research—Implications for Digital Literacy. *International Conference on Asian Digital Libraries*, Springer, Cham, 173-184. https://doi.org/10.1007/978-3-319-70232-2 15
- [6] Barhoumi, C. (2015) The Effectiveness of whatsapp Mobile Learning Activities Guided by Activity Theory on Students' Knowledge Management. *Contemporary Educational Technology*, **6**, 221-238.
- [7] Alghamdi, A. (2013) Pedagogical Implications of Using Discussion Board to Improve Student Learning in Higher Education. *Higher Education Studies*, **3**, 68-80. https://doi.org/10.5539/hes.v3n5p68
- [8] Delone, W.H. and Mclean, E.R. (2003) The Delone and Mclean Model of Information Systems Success: A Ten-Year Update. *Journal of Management Information Systems*, 19, 9-30. https://doi.org/10.1080/07421222.2003.11045748
- [9] Delone, W.H. and Mclean, E.R. (1992) Information Systems Success: The Quest for the Dependent Variable. *Journal of Management Information Systems*, **3**, 60-95. https://doi.org/10.1287/isre.3.1.60
- [10] Bharati, P. and Chaudhury, A. (2004) An Empirical Investigation of Decision-Making Satisfaction in Web-Based Decision Support Systems. *Decision Support Systems*, 37, 187-197. https://doi.org/10.1016/S0167-9236(03)00006-X
- [11] Petter, S., Delone, W.H. and Mclean, E.R. (2013) Information Systems Success: The Quest for the Independent Variables. *Journal of Management Information Systems*, 29, 7-61. https://doi.org/10.2753/MIS0742-1222290401

- [12] 迟瑞丰, 李慧斌, 汤雨墨. 基于教育资源共享 APP 界面的可用性研究[J]. 中国高新技术企业, 2016(17): 6-8.
- [13] Rueda, L., Benitez, J. and Braojos, J. (2017) From Traditional Education Technologies to Student Satisfaction in Management Education: A Theory of the Role of Social Media Applications. *Information & Management*, **54**, 36-40. https://doi.org/10.1016/j.im.2017.06.002
- [14] Sun, Y., Liu, L., Peng, X., Dong, Y. and Barnes, S.J. (2014) Understanding Chinese Users' Continuance Intention toward Online Social Networks: An Integrative Theoretical Model. *Electronic Markets*, 24, 57-66. https://doi.org/10.1007/s12525-013-0131-9



知网检索的两种方式:

1. 打开知网页面 http://kns.cnki.net/kns/brief/result.aspx?dbPrefix=WWJD 下拉列表框选择: [ISSN],输入期刊 ISSN: 2331-799X,即可查询

2. 打开知网首页 http://cnki.net/ 左侧 "国际文献总库"进入,输入文章标题,即可查询

投稿请点击: http://www.hanspub.org/Submission.aspx

期刊邮箱: ces@hanspub.org