Research and Implementation of Indoor Positioning System Based on Visible Light

Shihang Chen, Xiang Lu*, Deyi Lin, Xiaoqian Ding, Zengguan Wei, Yuangao Jin, Lingyu Wan

School of Physical Science Technology, Guangxi University, Nanning Guangxi Email: 310016393@qq.com, ^{*}luxiang@gxu.edu.cn

Received: Feb. 27th, 2019; accepted: Mar. 8th, 2019; published: Mar. 15th, 2019

Abstract

In recent years, indoor optical positioning technology has gradually become a popular choice for indoor positioning technology because of its low cost, easy laying, no electromagnetic interference, wide application and other characteristics. This paper studies a set of indoor positioning system based on three-lamp structure of visible light. Indoor location is achieved through software filtering to separate signal components and three side measurements, the overall structure of the system is simple. In order to improve the positioning accuracy, a method of sub-region positioning is proposed. In order to verify the performance of the system, an experimental platform based on STM32 control is built to carry out experiments. The experimental results show that the positioning requirements.

Keywords

Light Positioning, STM32, Triangulation

基于LED可见光的室内定位系统研究与实现

陈诗航,陆 翔*,林德亿,丁肖倩,韦曾冠,金渊高,万玲玉

广西大学,物理科学与工程技术学院,广西 南宁 Email: 310016393@qq.com, [•]luxiang@gxu.edu.cn

收稿日期: 2019年2月27日; 录用日期: 2019年3月8日; 发布日期: 2019年3月15日

摘要

近年来,室内可见光定位技术以其成本低廉、易于铺设、无电磁干扰、适用面广等特点逐渐成为室内定

*通讯作者。

文章引用:陈诗航,陆翔,林德亿,丁肖倩,韦曾冠,金渊高,万玲玉.基于 LED 可见光的室内定位系统研究与实现[J]. 应用物理, 2019, 9(3): 140-148. DOI: 10.12677/app.2019.93017

位技术的热门选择。文章研究了一套基于LED可见光的3灯结构室内定位系统,通过软件滤波分离各灯信号分量、三边测量的方式进行室内定位,系统整体结构简单,同时为了提高定位精度,提出了分区域进行定位的方法。为了验证系统的性能,搭建了基于STM32控制的实验平台进行实验,实验结果表明,在600 mm*600 mm的区域内定位误差基本在30 mm以内,满足室内定位需求。

关键词

光定位,STM32,三角测量

Copyright © 2019 by author(s) and Hans Publishers Inc. This work is licensed under the Creative Commons Attribution International License (CC BY). <u>http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/</u>



1. 引言

随着科技与经济的不断发展,人们对于定位服务的需求急剧提高。当前,以GPS(全球卫星定位系统) 为代表的卫星定位系统已基本满足了室外定位的需求,但对于卫星信号难以穿透的室内环境却并不适用。 与此同时,随着智能设备的普及,室内定位在商业领域、公共安全及军事等领域日益受到重视[1]。当前, 室内定位技术主要包括Wi-Fi定位、红外定位、超声定位等,这些定位技术虽然能满足室内定位需求, 但通常需要铺设许多传感器,设备环境复杂、使用成本较高[2],这些缺点极大地限制了室内定位技术的 发展。但近年来,随着固态照明技术突飞猛进,LED以其低功耗、使用寿命长[3]等特点逐渐成为了主要 的照明手段,极大地降低了照明的成本,在此基础上,利用可见光进行室内定位的技术也得到了广泛重 视,相比于其他传统的室内定位技术,利用可见光进行室内定位具有功耗低、成本低、兼顾照明、无电 磁干扰、应用场合广等优点[4]。

目前,基于白光 LED 的室内可见光定位技术主要有 LED-ID 定位方法、TOA (到达时间)定位方法、 RSS (接收信号强度)定位方法等[5]。其中,LED-ID 定位方法给每盏 LED 分配固定的 ID,探测器通过读 取接收信号中的 ID 信息以确定自身所处位置[6],这种定位方法的精度主要取决于 LED 的布局,提高 LED 的数量可以有效增加精度,但对应的算法复杂程度也会随之提升; TOA 定位方法通过 LED 发送信息的 时间与探测点接收信息时间之差来进行测距[7],缺陷在于发送端的时钟必须与接收端的时钟严格一致; RSS 定位方法则通过探测器所接受到的信号强度来测算探测点与 LED 之间的距离[8],RSS 定位方法的特 点在于能在对发送端和接收端的时钟无任何要求的同时实现较精确的定位效果,且结构简单,易于实现 [9],是当前使用较多的一种室内可见光定位方法。

文章研究了一套基于可见光的室内定位系统,采用 STM32 作为核心处理器,发射端使用 3 个 LED 以不同的频率高速闪烁,发送携带位置信息的光信号,接收端光电探测器与 STM32 的 ADC 相连, STM32 对光电探测器输出的模拟信号进行采样处理,并从采样信号中提取出待测点位置信息,最终得到待测点的坐标,整个系统结构简单,定位精度较高,满足室内定位的要求。

2. 室内定位系统的定位原理

2.1. 定位原理

通常,我们认为白光 LED 符合朗伯辐射模型,模型如图 1 所示。一般情况下 LED 的辐射范围远大

于 LED 自身直径, 故将 LED 简化为图中 *S* 点, *O* 点为 *S* 点在水平光照面上的投影, *d* 为 *S* 点与 *O* 点的 垂直距离, *n* 为光照面法线方向, 光电探测器 *A* 与 *O* 点距离为 *r*。



Figure 1. Lambert radiation model 图 1. 朗伯辐射模型

此时若探测器水平放置(此时 LED 辐射角与探测器入射角相等),则接收信号光信道直流增益可表示为(1)、(2)式的形式[10]:

$$H(r,\theta) = \frac{(m+1)A}{2\pi(r^2+d^2)} \cos^{m+1}(\theta) T_s(\theta) g(\theta)$$
(1)

$$m = -\frac{In2}{In\cos\theta_{1/2}} \tag{2}$$

其中 *A* 为探测器的接收面积; *T*_s(θ)为探测器光滤波增益; *g*(θ)为探测器的光聚能增益; *m* 称为光源辐射 模式,是表征发光方向性的参数[11]; θ_{1/2}为光源的半功率角,即强度为最大光强一半的光束与 *n* 的夹角 [7],在光源与光照面选定的情况下,θ_{1/2}为一个常量。

又从图1中,有

$$\theta = \arctan \frac{r}{d} \tag{3}$$

故可知,在光源处于固定高度 *d* 时,探测器在光照面上各点接收到的光照强度将随着半径 *r* 而改变,通过测量待测点接收的光强度,可得到待测点距离 LED 垂直投影点 *O* 的距离 *r*。

已知待测点分别距 3 个 LED 垂直投影点的距离 r_1 、 r_2 、 r_3 ,可通过三角测量法对待测点的坐标进行 定位,三角测量法原理如图 2 所示。O(x, y)为探测器所处位置, A(x_1 , y_1)、B(x_2 , y_2)、C(x_3 , y_3)分别为三个 LED 在光照面上的垂直投影。



Figure 2. Triangulation method illustration 图 2. 三角测量法

由圆的几何关系,可给出以下方程组:

$$(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2 = r_1^2$$
(4)

$$(x - x_2)^2 + (y - y_2)^2 = r_2^2$$
(5)

$$(x - x_3)^2 + (y - y_3)^2 = r_3^2$$
(6)

由此即可得到 O 点的坐标 x、y,为简化起见,我们选择的三个 LED 的垂直投影坐标分别为 A(0,0)、 B(-300, 300)、 C(-300, -300), 故 O 点的 x、y 分别表示为:

$$x = \frac{r_2^2 + r_3^2 - 2r_1^2 - 360000}{1200} \tag{7}$$

$$y = \frac{r_3^2 - r_2^2}{1200} \tag{8}$$

2.2. 滤波原理及实现

为了得到每个 LED 所产生的光照强度,必须给每个 LED 赋予不同的标识,这里我们选择以光信号 频率作为标识来区分每个 LED,即以不同频率的 PWM 波驱动 LED 闪烁发出不同频率的光信号,并在接 收端以滤波器对接收信号进行处理。由于我们仅需要光信号的强度而对相位没有要求,因此所采用的滤 波器应拥有较好的频率选择性和通带内较为平坦的幅度特性,综上考虑,我们选用可以较少的阶数获得 较好的频率选择性,通带内也较为平坦,同时在运算效率上更占优势的 IIR 滤波器[12]。IIR 滤波器的输入输出关系可用如(9)式的 N 阶差分方程表示:

$$y(n) = \sum_{i=0}^{M} b_i x(n-i) + \sum_{i=1}^{N} a_i y(n-i)$$
(9)

其中 $b_i n a_i \beta h = x(n)$ 与输出信号 y(n)的 i 阶延时加权系数。在已知所需滤波器的设计指标时, $b_i n a_i$ 的值均可由数学软件 Matlab 中附带的 Fdatool 工具给出。

在系统的实际设计中,由于实际采样频率与滤波器预设的采样频率不严格匹配,实际采样信号的频 点与预设频点有一定偏离。同时由于 LED 所发出的信号是方波信号,其频谱并不如正弦波一般集中,因 此在设计滤波器的通频带时还须对实际采样信号的频谱进行分析。 如图 3 所示,我们对测试点 1(-200,0)、测试点 2(-100,0)以及测试点 3(0,0)采集的信号进行 400 点 FFT,并将得到三组信号的频谱并将其绘制在同一张图上,可见在 560 Hz 处,测试点 3 接收到的光信号 频谱尖峰达到最大,而测试点 3 的坐标(0,0)正好处于频率标识位 500 Hz 的 LED 正下方,因此我们取 560 Hz 作为对应该 LED 的滤波器的中心频点。同理对于频率标识位 2000 Hz 及 3000 Hz 的 LED,对应滤波 器的中心频点为 2240 Hz 及 3300 Hz。



图 4 给出了测试点 1(-200, 0)处的实际滤波效果,可见信号在经过一段时间的群延时后波形趋于稳定, 此时我们分别取 3 个信号的幅值,即可得到接收信号中每个 LED 的光电流值。



3. 室内可见光定位系统的实现

3.1. 系统硬件组成

系统的整体组成框图如图 5 所示,定位系统由主控芯片 STM32、灯架(LED)、PIN 光电探测器以及 LCD 显示屏组成。灯架大小为 760 mm*760 mm*910 mm,实际实验面积大小为 600 mm*600 mm,灯架 顶部放置三盏 LED,对应光照面的垂直投影坐标为 A(0,0)、B(-300, 300)、C(-300, -300)。发射端部分以 占空比为 50%,频率分别为 500 Hz、2000 Hz、3000 Hz 的 PWM 波对 LED 光源进行驱动,使 3 个 LED 光源按不同的频率进行高速闪烁。灯架底部绘制标定板,X 坐标范围为-300 至 300,Y 坐标范围为-300 到 300,最小刻度为 1 cm。PIN 光电探测器置于标定板上,将接收到的光信号转化为电信号。STM32 通 过 ADC 对光电探测器输出的模拟信号进行采样,并对采样信号进行处理,最终结果由 LCD 显示出来。



Figure 5. Overall block diagram of the system 图 5. 系统组成框图

在本系统中,由于数字滤波器需要进行大量的浮点数运算,故核心 MCU 选用 STM32F407,与 STM32F103 相比,F407 系列芯片采用 Cortext-M4 内核,内部集成了 FPU 指令,运算速度远快于 F103 系列,同时集成了 DSP 库函数,在程序编写上可以节省大量时间。

3.2. 系统软件模块

系统的信号运算流程如图 6 所示。



在系统中,预设采样频率为22,400 Hz,但 STM32F407的 AD 时钟频率远高于预设采样频率,为了 使实际采样频率与预设采样频率尽可能的接近,我们令 STM32 在某时刻进行多次采样,取均值作为该点 采样值,并在每次采样中加入延时函数以达到逼近预设采样频率的目的,400点 A/D 采样的函数为: void GetSampleValue(void)

{

```
u16 i;
for(i=0;i<Samplelength;i++)
{
Sample[i]=Get_Adc_Average(ADC_Channel_4,4)*(3.3/4096);
delay_us(21);
}
```

}

在滤波方面, 主控芯片 STM32F407 的库函数已经包含了大多数 DSP 功能, 同时采用 Cortext-M4 内核, 内部集成了 FPU 指令, 对于浮点数运算速度极快, 可以满足系统的需求, 因此不需要外置其他滤波 手段。系统中, IIR 滤波器所用函数如下所示。

void filter(void)

{

arm_biquad_casd_df1_inst_f32 S1;

arm_biquad_cascade_df1_init_f32(&S1,NumStages,(float32_t*)&IIRCoeffs[0],(float32_t

*)&IIRState[0]);

arm_biquad_cascade_df1_f32(&S1,Sample,Output,Samplelength);

}____

在函数中, NumStages 为 2 阶滤波器的个数, IIRCoeffs []数组存储滤波器滤波系数, 即(9)式中的 *b_i* 和 *a_i*, IIRState []为运算过程中的缓存数组, Output 为存储滤波后输出信号的数组。

为了得到光照强度与 LED-探测器距离的关系,我们可以采用两种方法。一是测量每个 LED 的半功 率角,以式(1)进行计算;二是采集一些数据点进行曲线拟合。在实际应用中,由于单个 LED 灯珠的光照 度并不能满足照明需求,因此每个 LED 均由多个灯珠组合而成,此时若空间距离不够,LED 辐射模型将 偏离朗伯模型,按(1)式进行定位会产生较大误差,因此综合考虑,我们选择采用曲线拟合的方式得到光 照强度与 LED-探测器距离的关系。

为了更准确的拟合定位曲线,我们将整个光照平面按待测点与 LED 投影点的距离进行区域划分,以 频率为 3000 Hz 的 LED 为例,半径小于 350 mm 的近区和半径大于 350 mm 的远区定位曲线分别如图 7、 图 8 所示,图中 x 坐标代表电压幅值, y 坐标代表距光源的距离(mm),每相隔 50 mm 采集一个数据点。 在探测时首先判定待测点所属区域位于哪个区域,然后调用该区域的数据曲线进行定位,得到待测点的 坐标。实验表明,通过这种方式进行定位,准确度能得到大幅提升。









得到待测点距 3 个 LED 光源的距离之后,调用(7)式、(8)式即可得到待测点的坐标值,最终将结果 通过 LCD 返回。

4. 测试结果及分析

为了验证系统定位效果,我们在平面上选取一些点进行测试,测量结果如表1所示。

实际位置		LCD 读数		相对误差		绝对误差
X 坐标	Y坐标	X坐标	Y 坐标	$\left \delta_{_X} \right $	$ \delta_{_{Y}} $	$\delta_r = \sqrt{\delta_x^2 + \delta_y^2}$
50	150	35.831	113.925	14.169	36.075	38.758
50	100	45.304	73.706	4.696	26.294	26.710
-50	100	-56.547	91.704	6.547	8.296	10.568
-100	50	-114.628	59.251	14.628	9.251	17.308
-150	50	-173.695	65.963	23.695	15.963	28.570
-100	-100	-87.157	-113.709	12.843	13.709	18.785
-150	-50	-147.866	-51.218	2.134	1.218	2.457
-200	-200	-173.155	-210.450	26.845	10.45	28.807
150	-50	122.494	-81.905	27.506	31.905	42.125
150	-100	166.245	-116.972	16.245	16.972	23.494
150	-150	177.162	-129.080	27.162	20.92	34.284

Table	1. Experimental da	ta
表1.	实验结果	

由测试结果可见,在 600 mm*600 mm,最小刻度为 1 cm (10 mm)的标定板上,大部分测试点的绝对 误差在 30 mm 以内,测量结果较为准确,而有些探测点则误差较大,其主要原因包括:

1) 由于随着待测点与 LED 光源的距离逐渐增大,探测器接收到的光强减小幅度逐渐放缓,使得点与点之间接收到的光强度相差不大,最终导致了在 RSS 测距时引入了误差。

2) 实验所用的 LED 灯具较为简陋,并不严格符合朗伯光照模型,即便在以 LED 光源为圆心的统一圆半径上的点,探测到的光强也有些许误差,在光强变化放缓的远区将会导致定位产生偏差。

由于数据样本有限, 拟合曲线只能尽可能符合所采集数据, 但仍然会引入一定误差。提高数据样本 个数可以有效降低此类误差, 但相应的也会增加数据采集的难度。

5. 结语

随着固态照明技术的不断发展,VLC 技术以其功耗低、成本低、易于铺设等特点逐渐成为了室内定 位技术的热门选择,本文设计了一种基于 STM32 的 VLC 室内定位系统,采用内置软件运算的方式实现 滤波、RSS 测距及三角定位,最终实现室内定位的目的。系统整体硬件构成简单,成本低廉,精度也基 本满足室内定位的需求,整个实验验证了室内可见光定位的可操作性,具有较好的工程应用价值。

基金项目

广西自然科学基金项目面上项目(项目编号: 2018JJA110048); 2017 年度广西高等教育本科教学改革 工程项目(项目编号: 2017JGA133); 2017 年广西大学实验室建设和实验教学改革项目(项目编号: 201707)。

参考文献

- [1] 胡晴晴. 基于 LED 可见光的室内定位算法研究[D]: [硕士学位论文]. 大连: 大连海事大学, 2016.
- [2] 程洪. 基于指纹算法的室内可见光定位系统的研究[D]: [硕士学位论文]. 广州: 广东工业大学, 2018.
- [3] Zheng, D., Cui, K. and Bai, B. (2011) Indoor Localization Based on LEDs. *IEEE International Conference on Control Applications*, Denver, 28-30 September 2011, 573-578. <u>https://doi.org/10.1109/CCA.2011.6044360</u>
- [4] 张晓锋, 王敏, 王瑾. 基于可见光通信室内定位的研究现状与发展[J]. 激光与光电子学进展, 2017, 54(10): 100001(1-12).
- [5] 王语琪, 巩应奎, 史政法, 等. 基于可见光通信的几种室内定位方法[C]//中国卫星导航学术年会. 2015.
- [6] 沈芮, 张剑. 基于可见光通信的室内定位方法[J]. 信息工程大学学报, 2014, 15(1): 41-45.
- [7] 赵嘉琦, 迟楠. 室内 LED 可见光定位若干关键技术的比较研究[J]. 灯与照明, 2015(1): 34-41.
- [8] 张靖婷. 室内可见光定位技术研究与实现[D]: [硕士学位论文]. 大连: 大连海事大学, 2016.
- [9] Zhang, Y., Guo, X. and Zhou, Y. (2015) Accurate Source Localization Approach Based on Illuminating LEDs in Indoor Environment. Proceedings of 2015 Joint International Mechanical, Electronic and Information Technology Conference, Chongqing, 18-20 December 2015, 971-975. <u>https://doi.org/10.2991/jimet-15.2015.181</u>
- [10] 成顺利, 闫坤, 李卓, 李昂阳. 朗伯模型参数优化的可见光室内定位技术[J]. 光通信研究, 2018(5): 69-73.
- [11] 迟楠. LED 可见光通信技术[M]. 北京:清华大学出版社, 2013: 36-37.
- [12] 刘顺兰, 吴杰. 数字信号处理[M]. 西安: 西安电子科技大学出版社, 2016: 245-246.

Hans汉斯

知网检索的两种方式:

- 打开知网页面 <u>http://kns.cnki.net/kns/brief/result.aspx?dbPrefix=WWJD</u> 下拉列表框选择: [ISSN], 输入期刊 ISSN: 2160-7567,即可查询
- 2. 打开知网首页 <u>http://cnki.net/</u>

左侧"国际文献总库"进入,输入文章标题,即可查询 投稿请点击: http://www.hanspub.org/Submission.aspx

期刊邮箱: <u>app@hanspub.org</u>